1. **Модели разработки ПО.**

• Опишите приблизительно, своими словами, каждый вид разработки ПО

1.Водопадная модель (waterfall model) представляет собой последовательность этапов развития проекта от инициации до сдачи в релиз. Не подразумевает гибкости в процессе разработки продукта. Случае изменений бизнес-требований, придется начинать весь путь сначала.

2. V-образная модель (V-model) представляет собой развитие водопадной модели в плане последовательности этапов разработки, однако, в процессе на каждом этапе задействовано тестирование от планирования до итоговой отчетности после сдачи проекта.

3. Итерационная инкрементальная модель (iterative model, incremental model) здесь процесс разработки ПО итерируется и увеличивается на n+1 функциональности продукта, с промежуточным результатом.

4. Спиральная модель (spiral model) основные отличия от других моделей — это более детальная проработка рисков, прототипирование.

5. Гибкая модель (agile model), по статистике самая популярная модель разработки у средних и малых команд разработчиков ПО. Agile имеет множество вариаций и фреймворков. Среди самых известных: Scrum, Kanban, экстремальное программирование (XP), Lean.

• Приложите примеры компаний (можете поискать в сети), которые используют

данные виды разработки ПО:

1. Водопадная модель применяется в разработке ПО такими компаниями как - Cisco для разработки систем безопасности, IBM, Microsoft IT.
2. V-образная модель чаще применяется при разработке медицинского ПО.
3. Итерационная инкрементальная модель. Инкрементные модели используются там, где отдельные запросы на изменение ясны, могут быть легко формализованы и реализованы. В наших проектах мы применяли ее для создания читалки DefView, а следом и сети электронных библиотек [Vivaldi.](https://habr.com/ru/company/edison/blog/232033/)
4. Спиральная модель. [Кейс GanttPRO](https://medium.com/стартап-джедай/как-выжить-в-суперконкурентной-нише-стартап-дня-1-ganttpro-f01310f99534). Приложение для управления проектами и задачами GanttPRO разрабатывалось по принципам спиральной модели, а также фреймворка Agile — Scrum
5. Гибкая модель – наверное самый известный представитель философии гибкой модели в лице Kanban – это автогигант Тойота. Также примером клиентских проектов разработанных в Agile является [Электронная Система Медицинских Осмотров](https://www.kvzrm.ru/), созданная для проведения массовых медосмотров в считанные минуты.

*P.S.* [*Agilefall*](https://www.vedomosti.ru/management/articles/2019/09/28/812265-s) *– остроумный термин, описывающий такой метод управления проектами, при котором вы пытаетесь быть адаптивным и гибким, но продолжаете пользоваться каскадной моделью разработки waterfall.*

1. **Выберите одну позицию из списка приложений и разберите интерфейс на основные логические блоки - 17. WinSCP (desktop).**

На экранной форме **WinSCP (desktop)** мы видим 9 основных модулей интерфейса.

